

PÓS-GRADUAÇÃO EM ARTE-EDUCAÇÃO INTERMIDIÁTICA DIGITAL

Maria Cecília Silva de Amorim

Material de apoio sobre a utilização de ferramentas digitais: imagem, som e movimento.

Link para ferramenta	Funcionalidade
Aplicativos para edição de imagens, som e movimento	
1. https://play.google.com/store/apps/details?id=com.canva.editor&hl=pt_BR	Canva - Ferramenta de edição de imagens - Aplicativo disponível na Play Store
2. https://www.snaptubeapp.com/pt/	SnapTube - Ferramenta para download de músicas e vídeos –: Aplicativo disponível no Google e na Play Store
3. https://play.google.com/store/apps/details?id=com.intsig.camscanner&hl=pt_BR	CamScanner – Ferramenta de criação de PDF.
4. http://www.blockposters.com/	Block Poster - Site para ampliação de cartaz <i>online</i>
5. https://osric.com/bingo-card-generator/	Jogo - Site de criação de cartelas de bingo.
6. https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nexstreaming.app.kinemasterfree&hl=pt_BR	Kinemaster - Ferramenta de edição e criação de vídeo.
Vídeos tutoriais disponíveis no YouTube	
7. https://youtu.be/sVyHLwTG4Co	Importância de Aplicativos na educação: abordagem sobre o ensino híbrido
8. https://youtu.be/zzy1tkUwNm4	Tutorial para Block Poster
9. https://youtu.be/clcKEpcljHU	Tutorial para o Canva
10. https://youtu.be/OAVq1ar314E	Tutorial sobre o SnapTube
11. https://youtu.be/5T7UPTStMk0	Tutorial sobre o CamScanner
12. https://youtu.be/0UdswQVmchl	Tutorial para o Kinemaster
Artigos	
13. http://www.cinted.ufrgs.br/ciclo23/arti-aprov/127899.pdf	
14. http://www.educadores.diaadia.pr.gov.br/arquivos/File/formacao_acao/1semestre_2015/tecnologia_anexo2.pdf	
15. https://meuartigo.brasilecola.uol.com.br/educacao/formacao-continuada-processo-desenvolvimento-profissional.htm	